



Academia de Xadrez da Maia

## Regulamento

### 2.º Torneio Maia Blitz Cup (Rápidas)

16 de fevereiro de 2026 | Pedrouços, Maia

#### 1. Organização e local de jogo

Este torneio surge numa tentativa de promover uma série de torneios de Xadrez na Maia. É organizado pela Academia de Xadrez da Maia e ocorre nas suas instalações:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

#### 2. Participantes

O torneio é aberto a todos os atletas devidamente filiados na Federação Portuguesa de Xadrez (FPX), independentemente da faixa etária, carecendo da respetiva inscrição através do formulário <https://forms.gle/EMPZn9nSoSUN3zDp7>

#### 3. Inscrições

- A prova é limitada a 64 jogadores e as inscrições devem ser realizadas, impreterivelmente, até ao dia 14 de fevereiro de 2026;
- A inscrição tem um custo de 5,00 €, valor a ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou, alternativamente, por *MB Way* para +351 966 000 194, onde deve ser indicado como descritivo o nome do torneio e do jogador a que a inscrição se refere;
- O comprovativo de pagamento deve ser enviado por email para [geral.axm@gmail.com](mailto:geral.axm@gmail.com) ou por *Whatsapp* para +351 966 000 194.



## Academia de Xadrez da Maia

### 4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em grupos, em sistema Round Robin, com 5 ou 7 rondas, dependendo do número de jogadores por grupo. O número de jogadores por grupo e respetivas rondas podem variar, consoante o número de inscrições, sendo dada preferência a grupos de 6 ou 8 jogadores, distribuídos, sequencialmente, por Elo;
- Após a avaliação da classificação dos grupos, todos os jogadores disputarão uma “Final” contra os jogadores que obtiveram o mesmo lugar na classificação final dos outros grupos;
- As Finais serão disputadas em Round Robin, por grupos conforme série anterior;
- Cada jogador terá disponíveis 3 minutos + 2 segundos por lance em cada partida.
- O formato definitivo do torneio será clarificado antes do início do mesmo, na presença dos jogadores.

### 5. Calendário

O espaço estará aberto para acreditação e esclarecimento de dúvidas a partir das 20:30 horas. A primeira ronda terá início pelas 21:00 horas. Todas as partidas serão jogadas consecutivamente, com um pequeno intervalo entre o primeiro torneio Round Robin e o segundo.

### 6. Prémios

Serão atribuídos prémios especiais aos jogadores que, no espírito do torneio, joguem a abertura para ele designada. São estes os seguintes:

Final A	Prémios	Restantes Finais	Prémio
1.º classificado	50,00 €	1.º classificado	10,00 €
2.º classificado	20,00 €		
3.º classificado	10,00 €		



## Academia de Xadrez da Maia

### 7. Homologação, Direção de Prova e Arbitragem

Será requerida a homologação de todos os torneios pela FPX e pela FIDE para efeito dos seus rankings ELO. A Direção de Prova e Equipa de Arbitragem serão nomeadas pela AXM.

### 8. Critérios de desempate

Em caso de empate, a classificação final dos torneios Round Robin será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre os jogadores empatados;
- b) Sonneborn-Berger
- c) Sistema Koya
- d) Maior número de vitórias
- e) Maior número de jogos de pretas
- f) Sorteio

### 9. Classificação de Circuito

Cada um dos torneios atribuirá, aos jogadores que atingirem as primeiras dez classificações, a seguinte pontuação, que será somada a todas as pontuações conseguidas no circuito:

- 1.º classificado: 20 pontos
- 2.º classificado: 15 pontos
- 3.º classificado: 12 pontos
- 4.º classificado: 10 pontos
- 5.º classificado: 8 pontos
- 6.º classificado: 6 pontos
- 7.º classificado: 4 pontos
- 8.º classificado: 3 pontos
- 9.º classificado: 2 pontos
- 10.º classificado: 1 ponto

Em caso de empate de ponto no acumulado final do circuito, o critério de desempate será em primeiro lugar para o maior número de torneios que participou do circuito, em caso de novo empate será pelo maior número de pontos acumulados em todos os torneios e em caso de novo empate será feito desempate por um *match* entre os jogadores, com duas partidas em ritmo 3' + 2'', escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida *Armageddon* será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.



## Academia de Xadrez da Maia

### 10. Prémios de Circuito

No final dos torneios, os seguintes prémios serão atribuídos aos classificados acumulados:

- 1.º classificado acumulado: 100,00 €
- 2.º classificado acumulado: 80,00 €
- 3.º classificado acumulado: 50,00 €
- 4.º classificado acumulado: 30,00 €
- 5.º classificado acumulado: 20,00 €
- 6.º classificado acumulado: 20,00 €
- 7.º classificado acumulado: 20,00 €

### 11. Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FPX e da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a posse e utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo;
- Jogadores com títulos de WIM, WGM, IM e GM estão isentos da taxa de inscrição;
- Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.