



As OLIMPÍADAS da Cidadania e do Património



UM DESAFIO PARA TURMAS DOS 3.º E 4.º ANOS!

NORMAS DE PARTICIPAÇÃO

As Olimpíadas da Cidadania e do Património

I – DEFINIÇÃO

O Concurso Nacional "As Olimpíadas da Cidadania e do Património" **terá as seguintes etapas:**

JOGO NA PLATAFORMA

Entre **19 de fevereiro e 27 de abril de 2026** decorrerá a competição na plataforma, podendo todos os alunos do 3.º e 4.º anos participar individualmente para alcançarem a melhor pontuação possível, para a sua turma.

A turma com a melhor pontuação dentro do seu **agrupamento de escolas** será convidada a participar no **Evento Municipal**.

A turma que alcançar a melhor pontuação ao nível do município representará o **Município da Maia** na **Classificação Nacional**.

No dia 27 de abril, às 16horas, termina o jogo na plataforma, sendo fechada a Classificação Nacional e apuradas as turmas para o Evento Nacional.

EVENTO MUNICIPAL

Integra um evento presencial com as turmas vencedoras de cada agrupamento de escolas, onde será apurada a turma vencedora do município.

Um momento de celebração e encontro entre os agrupamentos de escolas, reforçando o espírito de comunidade e promovendo a partilha de experiências entre todos os participantes.

EVENTO NACIONAL

Engloba um evento presencial que reúne 8 turmas: as seis turmas com melhor pontuação na Classificação Nacional, uma turma do município que acolher o evento e uma turma do município vencedor da edição de 2025.

Resumo do Concurso "As Olimpíadas da Cidadania e do Património"

Etapa	Participantes	Principais Resultados	Datas
Jogo na Plataforma	• Turmas do 3.º e 4.º anos	• Apura uma turma por agrupamento de escolas para o Evento Municipal • A melhor turma do município representa a Maia na Classificação Nacional	• 19 fev. – 27 abr. 2026 (encerra às 16 horas)
Evento Municipal	• 1 turma com melhor pontuação por agrupamento de escolas	• Define a turma vencedora do município	• 16 mai. 2026, 10horas Auditório Manuel Correia (Junta de Freguesia de Águas Santas)
Evento Nacional	• 6 turmas com a melhor pontuação na Classificação Nacional • 1 turma do município anfitrião • 1 turma do município vencedor de 2025	• Define a turma vencedora a nível nacional	• 17 jun. 2026 Multiusos de Fafe

II – PARTICIPANTES E OBJETIVOS

O concurso está aberto a todas as turmas do 3.º e 4.º anos do 1.º Ciclo do Ensino Básico, que tenham acesso à Plataforma *Participa+*.

Os principais objetivos deste concurso são:

- Projetar um intercâmbio entre as escolas, assim como a partilha de experiências culturais e de conhecimentos entre as crianças.
- Impulsionar a utilização das TIC na aprendizagem.
- Promover a consciência cultural, social e política da comunidade.
- Potenciar a participação dos alunos e das famílias na comunidade local.

III – SISTEMA DE CLASSIFICAÇÃO

Ao longo do jogo na plataforma, a posição das turmas nas tabelas de classificação vai variando consoante a pontuação das turmas participantes.

O concurso organiza-se em dois níveis de classificação:

CLASSIFICAÇÃO MUNICIPAL

Cada turma pode acompanhar a sua pontuação, nomeadamente, o seu lugar no agrupamento de escolas.

Para verificar a turma com a melhor pontuação ao nível do município de Gondomar, deverá visualizar a classificação nacional.

CLASSIFICAÇÃO NACIONAL

A turma que alcançar a melhor pontuação ao nível do município representará o **Município da Maia** na **Classificação Nacional**, podendo assim ser apurada para o **Evento Nacional**.

Esta classificação é formada apenas pelas turmas com a melhor pontuação de cada município. No final do jogo na plataforma, as 6 turmas com melhor pontuação nacional serão apuradas para o Evento Nacional.

IV – CONDIÇÕES GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

Jogo na Plataforma

Nesta fase, que decorre entre **19 de fevereiro e 27 de abril**, os alunos poderão participar individualmente no Jogo "As Olimpíadas da Cidadania e do Património", podendo jogar tantas vezes quantas as que quiserem, para tentarem alcançar a melhor pontuação possível.

O Jogo estará disponível na Plataforma *Participa Mais*, através do link participamais.cm-maia.pt, até às **16horas do dia 27 de abril**, pelo que os participantes poderão utilizar os seus dados de acesso para jogar.

O objetivo do jogo é completar o tabuleiro "As Olimpíadas da Cidadania e do Património". O tabuleiro é composto por 19 peças, sendo necessário conquistar as 3 peças, por tema, e a peça do Alta Pressão!

O Jogo de tabuleiro "As Olimpíadas da Cidadania e do Património" está dividido pelas seguintes peças:

- Crescer Bem
- Proteger o Planeta Terra
- Descobrir as Minhas Raízes
- Descobrir Portugal
- Explorar o Meu Território
- Explorar o Mundo
- Alta Pressão

Como é determinada a pontuação da turma?

A pontuação de cada turma será a média da pontuação de todos os alunos. É importante referir que os alunos que não jogarem contribuem para a média da turma com zero pontos. A média da pontuação da turma só começa a ser contabilizada quando, no mínimo, 5 alunos concluírem o jogo. Conta para efeitos de classificação apenas a melhor pontuação conseguida, ou seja, a pontuação final não é acumulativa.

Evento Municipal

Esta etapa do concurso consiste na competição entre as turmas que obtiveram a melhor pontuação em cada agrupamento de escolas. A turma que alcançar a melhor pontuação no **Jogo na Plataforma**, ao nível municipal, receberá uma **vantagem de 3 pontos**, medida que visa **premiar o desempenho e estimular a participação**.

A turma que conquistar o melhor resultado nos jogos realizados no evento será declarada **vencedora do Evento Municipal**. Em caso de empate será realizado um jogo extra.

Esta fase do concurso irá decorrer no dia **16 de maio**, pelas **10 horas**, no **Auditório Manuel Correia – Junta de Freguesia de Águas Santas**.

Evento Nacional



Nota: Imagem exemplificativa do evento.

Consiste num evento presencial entre 8 turmas, as 6 turmas com melhor pontuação na Classificação Nacional e 2 turmas convidadas (uma turma do município que acolher o evento e uma turma do município vencedor da edição 2025).

O evento será no dia **17 de junho de 2026**, no **Multiusos de Fafe**.

As turmas apuradas receberão até o dia 20 de maio toda a informação para a finalíssima, que irá definir o grande campeão nacional das Olimpíadas da Cidadania e do Património!

V – CRONOGRAMA

ETAPAS	DATAS
Jogo na plataforma	19 de fevereiro a 27 de abril de 2026 (encerra às 16 horas)
Divulgação das turmas apuradas para o evento municipal	28 de abril de 2026
Divulgação das turmas apuradas para o evento nacional	28 de abril de 2026
Evento Municipal	16 de maio de 2026
Evento Nacional	17 de junho de 2026

VI – PRÉMIOS

Deverão ser considerados os seguintes prémios:

- **Turmas vencedoras dos Agrupamentos de Escolas:** Diploma, T-shirt e Medalha para cada aluno.
- **Turma vencedora do Evento Municipal:** Cartão *Dá*, no valor de 20€, para cada aluno.
- **Turma vencedora do Evento Nacional:** 1 *tablet* para cada aluno.

VII - CONDIÇÕES GERAIS

A participação neste concurso implica a aceitação integral dos termos e condições no presente documento. Em caso de rotura ou descontinuidade de algum prémio, este será substituído por outro de valor igual ou superior. No caso de situações imprevistas e excecionais, os promotores deste concurso reservam-se ao direito de modificar ou cancelar o concurso.

Editora:

