

CÂMARA MUNICIPAL DA MAIA



Jogos Desportivos da Maia



Índice

Normas Gerais.....	3
Atletismo.....	6
Damas	8
Dominó	9
Skate	10
Competição	10
Critérios	11
Snooker	12
Sueca	16
Ténis.....	17
Ténis de Mesa	18
Xadrez	19
Contactos:	20

Normas Gerais

Evento	JOGOS DESPORTIVOS MAIA (JDM)
Datas	1.ª Fase – JDM Apuramento do 1º e 2º classificado por série e por modalidade. Data de início: 1 de abril de 2020. Inscrições: 2 a 22 de março 2.ª Fase – Finais Apuramento dos campeões por modalidade. Datas previstas: Junho de 2020.
Regulamentos	A organização dos JDM ao elaborar este documento tem em mente procurar simplificar as ideias – base que conduziram à elaboração dos mesmos: opção das modalidades, inscrições dos participantes e disputa das competições.

Atividades	Em todas as atividades desenvolvidas nos JDM, estará sempre presente um colaborador ligado à organização.
Modalidades	Atletismo, damas, dominó, jogo das setas, malha, skate, snooker, sueca, ténis, ténis de mesa, xadrez.
Participação	Tem de preencher obrigatoriamente um destes requisitos: residente, estudante, labore no Concelho da Maia ou tenha alguma relação com alguma coletividade/associação desportiva do Concelho. Não poderá haver jogadores federados na modalidade em que se inscrevem.
Inscrições	Gratuitas. Os impressos de inscrição encontram-se disponíveis, no Portal do Desporto e terão que ser devidamente preenchidos e entregues na Divisão de Desporto da Câmara Municipal da Maia (piso 5).
Documentação	- Comprovativo de residência, de estudante, de atleta ou de trabalhador(a) no concelho da Maia. - Só serão consideradas válidas as inscrições devidamente preenchidas.
Prémios	Serão distribuídas medalhas ao 1.º, 2.º e 3.º classificado por modalidade. Os vencedores finais serão premiados com troféus alusivos aos Jogos.
Casos omissos	Os casos omissos nestas normas gerais serão resolvidos pela Divisão de Fomento Desportivo, da Câmara Municipal da Maia



Atletismo Nestes jogos desportivos podem participar crianças e jovens de ambos os sexos divididos nos seguintes escalões:

Benjamins A – nascidos em 2013 – 2012 – 2011

Benjamins B – nascidos em 2010 – 2009

Infantis – nascidos em 2008 – 2007

Iniciados – nascidos em 2006 – 2005

Serão realizados 4/5 torneios de apuramento em locais a divulgar oportunamente e uma final de apuramento dos campeões.

As provas podem ser realizadas em pavilhão ou caso as condições meteorológicas o permitam em recintos ao ar livre.

Os atletas deverão participar em todas as provas do seu escalão e sexo, pela ordem que entenderem. Após terem realizado todas as provas os atletas deverão entregar a ficha de registo ao responsável pelo torneio.

O número de tentativas a realizar em cada prova, está indicado na ficha descritiva das provas, podendo ser alterado por decisão da organização em função do número de participantes;

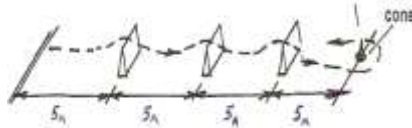
Será considerado vencedor do total das provas, o atleta que tenha obtido o maior número de pontos do somatório dos pontos obtidos em cada prova em que participou. Em caso de empate pontual ganha quem obteve melhores classificações em cada uma das provas;

Haverá uma **classificação individual** final, por escalão e sexo, resultado do somatório dos pontos alcançados em cada prova.

Será permitida a presença de acompanhantes, que terão de ser devidamente autorizados, no local de realização das provas, para auxiliar os atletas e colaborar com a organização;

Provas:

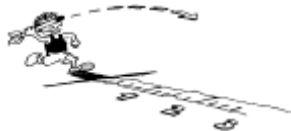
_Corrida de velocidade – 25 a 30 metros



_Vai e vem com barreiras



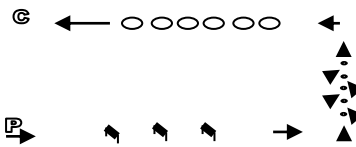
_Penta salto



_Lançamento do Dardo



_Lançamento da bola medicinal



_Corrida de obstáculos

Damas

Locais de realização

Quadro competitivo de acordo com o número de inscrições. Locais de disputa das provas a considerar.

Os participantes na modalidade de damas competem em situação individual.

A competição consta de um torneio misto, sem divisão por escalões etários, não existindo, obviamente, classificação por equipas.

O torneio é disputado por eliminatórias de dois jogos (em qualquer fase). Se eventualmente acontecer um empate, disputar-se-á um terceiro jogo. Persistindo o empate, o vencedor encontra-se após a próxima vitória por jogo. Serão observadas as regras da Federação Portuguesa de Damas.

Caso dois intervenientes persistam em manter empatados, será declarado vencedor da partida o elemento que tiver mais pedras no tabuleiro ao fim de meia hora de disputa. Cada dama corresponde a três pontos, e cada pedra a um ponto.

Dominó

Locais de realização Quadro competitivo de acordo com o número de inscrições. Locais de disputa das provas a considerar.

Regras O estilo de dominó a adotar será o dominó simples. Perde o jogador que tiver obtido maior pontuação, sendo o limite 100 pontos.

Em caso de empate o vencedor é o que tiver menos pintas em cima da mesa.

Cada partida é composta por dois jogadores, obviamente, estes farão o sorteio para designar o início da partida, o baralhar, e o registar a pontuação.

Depois da primeira jogada, nenhum jogador poderá encetar qualquer espécie de diálogo.

Pedra virada em cima da mesa será considerada pedra jogada, não podendo voltar atrás, a não ser no caso de a pedra não entrar na jogada.

Pedra jogada erradamente por um jogador e detetada pelo adversário (na sua jogada), implica a eliminação do jogador faltoso. Depois de diversas jogadas e se não for detetada a infração, os dois jogadores são eliminados pelo árbitro, ao qual, não cumpre avisar de imediato a infração.

O jogador só pode ser advertido uma vez por jogo. A verificar-se a segunda advertência, será excluído.

Skate	
Local	O torneio será disputado no Skate Parque da Maia
Escalões	Sub 13 e Sub 16 - poderão criar-se mais ou menos categorias. Os atletas são divididos de acordo com a sua idade.
Competição	<p>ELIMINATÓRIAS - MAIO 2020 – 14h00</p> <p>Nas eliminatórias cada atletas têm direito a 1 ou 2 runs, conforme o número de inscritos. Cada run deve rondar os 45 segundos até 1 minuto, dependendo do tamanho do street course. Para o apuramento às Meias-finais, conta-se a soma das duas. Passam à Final, os 10 melhores de cada categoria.</p> <p>Best Trick</p> <p>O Best Trick tem a duração de 30 minutos e é disputado em 1 ou 2 rampas previamente escolhidas pelos Júris, que elegem a melhor manobra dada durante aquele período. (o Best Trick não é essencial, mas é bom em questões de organização, ficam com mais tempo para fazer as contas todas)</p> <p>FINAIS - JUNHO 2020 - 14h00</p> <p>Nas Finais competem 10 atletas que têm direito a 2 runs. Cada run deverá ter a duração compreendida entre 1 minuto e 1 minuto e 30 segundos. Para a classificação Final, conta a pontuação da melhor run (a pontuação da melhor run e não da melhor nota de cada júri).</p>

Critérios

Para apurar a classificação, soma-se as notas de todos os júris dadas na primeira run e depois as notas aferidas na segunda run. O melhor resultado é o que se utiliza para chegar à Classificação Final. Em caso de empate, usa - se a pior nota para o desempate.

Por exemplo:

O atleta A tem as pontuações 35 (1º run) – 20 (2ª run)

O atleta B tem as pontuações 27 (1º run) – 35 (2ª run)

Em 1º lugar fica o atleta B. O atleta A fica em 2º.

Snooker

Quadro competitivo de acordo com o número de inscrições. Locais de jogos a considerar.

Regras do Jogo

A estrutura competitiva está condicionada ao número de participantes inscritos. Será divulgada oportunamente antes do início do torneio.

O número de participantes apurados para a fase seguinte está condicionado ao número de participantes inscritos e presentes nas jornadas.

Na primeira fase os jogos são realizados à melhor de 3 partidas. Na segunda fase (fase final) os jogos são realizados à melhor de 5 partidas.

A característica do jogo será a bola 8.

Os participantes serão agrupados num único escalão etário, havendo dois torneios: um masculino e outro feminino.

A ordem de saída é determinada por tiragem à tabela.

Na tiragem à tabela devem ser observados os seguintes procedimentos:

- Ambos os jogadores devem usar bolas de igual tamanho e peso (duas bolas brancas de preferência, ou duas bolas de cor sólida) com bola na mão atrás da linha de saída e, com um jogador à esquerda e outro à direita da mesa cada um usando a sua área de jogo.

- As bolas devem ser tacadas em simultâneo, contatar a tabela de topo e voltar para tabela de saída.

- Tem a opção de sair ou ceder o privilégio ao oponente (que não poderá recusar) o jogador cuja bola ficou posicionada mais perto da tabela de saída.
- Sempre que a bola 8 seja embocada na tacada inicial de cada partida, torna-se a fazer o triângulo, para novo início de partida.
- O triângulo é sempre feito pelo árbitro. Este deve alternar sempre uma bola da série lisa com uma bola da série listrada.
- Se na tacada inicial forem embocadas bolas de série diferentes, o jogador que tacou, joga à série da 1.ª bola embocada continuando a tacar até falhar ou cometer qualquer falta.
- É necessário anunciar a bola.
- Não é permitido o denominado "livre"/"safe"/"safety".
- Sempre que a bola branca seja embocada:
 - Só o árbitro a pode tirar da bolsa;
 - O jogador que beneficia da infração coloca a bola branca na zona destinada para o efeito.
- O jogador faz falta, o que implica para o adversário uma situação de bola branca na mão, quando:
 - Embocar a bola branca;
 - Fizer saltar uma bola da sua série para fora do bilhar.
 - Fizer saltar uma bola da série do adversário para fora do bilhar, sendo esta colocada numa das bolsas;
 - Fizer saltar a bola branca para fora do bilhar existindo na mesa bolas de série;
 - Não tocar em nenhuma bola da sua série;

- Tacar diretamente à bola oito antes de embocar as bolas da sua série;
- Tocar em alguma bola involuntariamente. Exemplos: vestuário, mão...;
- Tocar com a sola do taco em outra bola que não a branca;
- Tocar com a sola do taco mais de uma vez na bola branca;
- Uma das bolas não tocar na tabela independentemente de ser uma bola de série ou branca;
- Tacar sem ter no mínimo um pé em contacto com o solo;
- Tacar com bolas em movimento;
- Estar ainda com a sola do taco em contacto com a bola branca quando esta atinge uma outra bola ou tabela (bola forçada ou carroça).

O jogador perde a partida se:

- Fizer saltar a bola branca para fora do bilhar quando as duas equipas estão a jogar à bola oito;
- Fizer saltar a bola oito para fora do bilhar quando as duas equipas estão a jogar a essa bola;
- Embocar a bola branca quando as duas equipas estão a jogar à bola oito;
- Não acertar na bola oito quando as duas equipas estão a jogar a essa bola;
- Embocar a bola oito antes de embocar as bolas da sua série;
- Embocar a bola oito com a ajuda de uma bola de série;
- Embocar a bola oito e uma bola de série na mesma tacada;
- Embocar a bola oito e a bola branca na mesma tacada;
- Tacar directa e deliberadamente (critério do árbitro) uma bola do adversário;
- Tocar propositadamente numa bola. Exemplos: vestuário, mão...

Não é permitido:

- Assinalar jogadas para o parceiro com o taco, giz, dedo ou outro objeto que sirva de orientação.

- O "Jump" (fazer saltar a bola branca através da elevação do taco).

	Sueca
Quadro competitivo	<p>Quadro competitivo a afixar de acordo com o número de inscrições. Locais de jogos a determinar.</p> <p>Equipas de dois elementos, independentemente do sexo ou idade.</p>
Regras de Jogo	<p>A falta de comparência à hora marcada para os jogos dá vitória à outra equipa.</p> <p>Os jogadores, após a colocação das cartas na mesa para partilhar, deverão permanecer em silêncio até ao fim do risco.</p> <p>Os jogadores terão que assistir ao naipe da carta puxada sempre que tiverem carta desse naipe.</p> <p>Sempre que a equipa não cumpra os requisitos referenciados anteriormente, o juiz dará quatro riscos à equipa adversária ou apenas os necessários para terminar aquela partida. Se a equipa reincidir na violação das regras definidas, será desclassificada.</p> <p>O juiz preencherá uma ficha de jogo por cada encontro, que assinará juntamente com um membro de cada uma das equipas.</p> <p>Classificação:</p> <p>Os jogos serão disputados à melhor de cinco partidas de quatro riscos.</p>

Ténis	
Local	O torneio será disputado nos courts do Complexo Municipal de Ténis da Maia
Escalões	<ul style="list-style-type: none"> • Feminino • Masculino Seniores • + 35 Anos • + 45 Anos • + 55 Anos • + 65 Anos • Pares Masculinos • Pares Mistos
Regras do Jogo	<p>Será disputado de acordo com o regulamento da Federação Portuguesa de Ténis, desenvolvendo-se em duas fases:</p> <p>1ª Fase – Sistema Round-Robin, em grupos de 4 elementos. Apuram os dois primeiros de cada grupo. A nomeação dos cabeças de série será feita de acordo com o último torneio.</p> <p>2ª Fase - Sistema Eliminatórias.</p> <p>Nesta fase os jogos serão jogados no sistema de 1 set até aos 9 com super tie-break aos oito iguais;</p> <p>A partir dos quartos-de-final os encontros serão disputados a melhor de 2 sets com tie-break e o terceiro set jogado com super tie-break;</p> <p>Em caso de falta de comparência será penalizado com a saída do torneio;</p> <p>Os casos omissos no presente regulamento serão decididos pelo Juiz-Árbitro.</p>

<p>Ténis de Mesa</p>	<p>Disputar-se-ão provas para masculinos e femininos em função do escalão etário e da especificidade da modalidade.</p> <p>Os jogadores devem apresentar-se devidamente equipados (camisolas, calções e sapatos de ténis). A apresentação das bolas de jogo (brancas ou laranjas) será da responsabilidade da entidade organizadora.</p> <p>As provas terão um cariz individual e as partidas disputar-se-ão à melhor de três jogos. A eliminação do atleta na prova surge à segunda derrota.</p> <p>Os escalões etários são os vigentes para as restantes modalidades, contudo, caso existam menos de oito inscrições em cada classe, os atletas, transitam para o escalão imediatamente superior.</p>
<p>Casos omissos</p>	<p>Os casos omissos serão resolvidos pela organização da prova.</p>

Xadrez	
Encontros	O torneio de Xadrez terá decorrerá em 3 encontros em datas e locais a definir.
Regras do Jogo	Cada encontro terá o sistema suíço de 5 sessões (poderá ser alterado consoante o nº de inscrições)
	Não se aceitará nenhum tipo de reclamação sobre o emparceiramento, exceto erro na introdução de resultados.
	O sistema de desempate será sorteado.
	Cada jogador terá 15m para terminar a partida.
	As provas serão efetuadas no seguinte horário:
	1ª Sessão 15:00
	2ª Sessão 15:40
	3ª Sessão 16:20
	4ª Sessão 17:00
	5ª Sessão 17:40
Casos omissos	Em tudo o não previsto neste regulamento serão aplicadas as
	Regras do Jogo de Xadrez da FIDE (Federação Mundial de
	Xadrez) e o RCP da FPX (Federação Portuguesa de Xadrez).

Contactos:

Câmara Municipal da Maia
Praça Prof. Dr. José Vieira de Carvalho
4470-202 Maia

Divisão de Desporto

|T|: 229 408 600 |e| 8082

|W| desporto.maiadigital.pt

|@| desporto@cm-maia.pt

|@| dd.josealberto@cm-maia.pt

