

## **REGULAMENTO do TORNEIO**

As regras de jogo aplicadas no Maia Handball Cup 2017 são as que estão em vigor na Federação de Andebol de Portugal que, por sua vez, baseia a sua lei na IHF. No entanto, ficam estabelecidas as seguintes normas para este evento:

### **Categorias etárias femininas (F) e masculinas (M) de competição**

F 8 - nascidas em 2008 e depois

M 9 - nascidos em 2007 e depois

F 10 - nascidas em 2006 e depois

M 11 - nascidos em 2005 e depois

F 12 - nascidas em 2004 e depois

M 13 - nascidos em 2003 e depois

F 14 - nascidas em 2002 e depois

M 15 - nascidos em 2001 e depois

F 16 - nascidas em 2000 e depois

M 17 - nascidos em 1999 e depois

F 18 - nascidas em 1998 e depois

M 19 - nascidos em 1997 e depois

F Seniores - nascidas em 1997 ou antes

M Seniores - nascidos em 1996 ou antes

F e M Veteranos/Masters - conforme regulamento da F. A. P.

Seleções - Se houver um número suficiente de seleções, a organização do Maia Handball Cup 2017 criará um quadro competitivo próprio para estes participantes.

#### **a) Tempo de jogo**

Categorias F 8 e M 9 - 2x15 minutos

Categorias F 10 e M 11 - 2x15 minutos

Categorias F 12 e M 13 - 2x20 minutos

Categorias F 14 e M 15 - 2x20 minutos

Categorias F 16 e M 17 - 2x20 minutos

Categorias F 18 e M 19 - 2x20 minutos;

Categorias F e M seniores - 2x25 minutos;

Categorias F e M veteranos/masters - 2x20 minutos;

Em todas as categorias, o intervalo tem a duração de 5 minutos

**b) Recintos de jogo**

Os jogos realizar-se-ão na Cidade da Maia em:

- 12 pavilhões desportivos cobertos
- 8 campos de relva sintética
- 10 polidesportivos descobertos

**c) Sistema de competição**

1. O Maia Handball Cup 2017 disputa-se em 8 dias, de 1 a 8 de Julho de 2017.

Em função do número de inscrições, as equipas serão divididas em grupos de competição, por categoria. Perante o número de grupos por categoria, o torneio será jogado em 1 ou 2 fases.

2. Em cada categoria, constituir-se-ão grupos até 6 equipas, que jogarão no sistema de todos contra todos a 1 volta, estabelecendo-se a classificação da 1<sup>a</sup> fase de competição. Na 2<sup>a</sup> fase, o 1º e o 2º classificados dos grupos anteriores integrarão o grupo dos primeiros, o 3º e o 4º, o grupo intermédio, o 5º e o 6º, o grupo dos últimos. Em jogos a eliminar, as equipas defrontar-se-ão entre 1º e 2º, 3º e 4º, 5º e 6º dos grupos da 1<sup>a</sup> fase diferentes, jogando posteriormente os vencidos e os vencedores até se estabelecer a classificação final. Os jogos de apuramento final dos 1º e 2º classificados e dos 3º e 4º, da 2<sup>a</sup> fase, designar-se-ão de FINAL A e FINAL B, respectivamente.

3. Se existir alguma categoria com apenas 6 inscrições, jogarão no sistema de todos contra todos a uma volta, estabelecendo-se nessa série única a classificação do 1º ao 6º. A fase final será, neste caso, decidida posteriormente.

4. Qualquer jogo da 2<sup>a</sup> fase, oitavos, quartos, semis e finais (conforme o nº de inscrições), definirá o vencedor e o vencido em jogo único.

5. Cada equipa poderá solicitar um desconto de tempo por jogo

6. O jogo é livre em qualquer categoria etária sem qualquer regulamento técnico-pedagógico específico em qualquer escalão etário

7. Os jogadores poderão jogar numa categoria etária imediatamente superior à sua, desde que integrem a lista de participantes entregue no check-in.

8. Nenhum jogador poderá jogar em equipas diferentes da mesma categoria etária mas poderá jogar pelo mesmo clube em escalões etários diferentes

9. A lista de participantes, em cada jogo, deverá ser entregue 30 minutos antes do jogo, juntamente com as licenças emitidas pela organização do torneio.

**d) Sistema de classificação**

1. Na 1<sup>a</sup> fase e nas categorias de fase única os pontos são distribuídos da seguinte forma:

- vitória ----- 3 pontos
- empate ----- 2 pontos
- derrota ----- 1 ponto
- falta de comparência --- 0 ponto

2. Critérios de classificação em caso de empate pontual entre 2 ou mais equipas, aplicam-se sucessivamente:

2.1 Maior número de pontos obtidos nos jogos entre as equipas empatadas

2.2 Maior diferença de golos nos jogos entre as equipas empatadas

2.3 Maior diferença de golos em todos os jogos do grupo de apuramento

2.4 Menor número de golos sofridos em todos os jogos do grupo de apuramento

2.5 Nos jogos das eliminatórias, quando um jogo termina empatado proceder-se-á da seguinte forma:

2.5.1 Um prolongamento de 5 minutos, sem descanso e sem mudança de campo.

2.5.2 Se após o prolongamento se mantiver o empate, haverá lugar a 5 livres de 7 metros para cada equipa, vencendo a equipa que mais golos alcance

2.5.3 Se mesmo assim persistir o empate, a equipa que primeiro falhe um livre de 7, com golo da outra equipa, fica eliminada.

**e) Aspectos disciplinares:**

1. Todos os aspectos disciplinares serão julgados pela comissão disciplinar do Maia Handball Cup 2017 e comunicados às equipas em afixação pública.
2. O Maia Handball Cup 2017 está sob a tutela da Federação de Andebol de Portugal pelo que de qualquer registo disciplinar a FAP disso terá conhecimento.
3. Será marcada falta de comparência ao clube que não se apresente em campo à hora designada para o jogo. Haverá uma tolerância de 10 minutos.
4. Se a falta de comparência acontecer por motivos imputados à organização, o jogo será novamente marcado para hora e local a designar pela organização.
5. Se uma equipa abandonar o terreno de jogo durante o mesmo sem autorização dos árbitros ou da organização, será imediatamente expulsa do torneio
6. Duas faltas de comparência de uma equipa, implicará a expulsão imediata do torneio.
7. Qualquer protesto deve ser apresentado por escrito à comissão organizadora do torneio, na sede da organização até 1 hora após o jogo protestado ter terminado, com o pagamento de uma fiança no valor de 500 Euros. Só se o protesto for julgado procedente, a quantia depositada será restituída. O protesto será julgado pelos representantes da FAP e da AAB pertencentes à Comissão Disciplinar, presentes no evento
8. Nas instalações destinadas ao alojamento, onde a entrada só é permitida com a licença emitida pela organização, não é permitido permanecer nos espaços exteriores depois das 24 horas, permitindo o descanso aos participantes. No entanto, são permitidas as saídas e entradas do mesmo

desde que sejam efectuadas sem ruído ou barulho. O incumprimento desta norma implica a expulsão imediata do torneio ao prevaricador.

9. Qualquer dano provocado em qualquer instalação (desportiva, alojamento, etc.) é imediatamente paga pelo clube a quem pertencer o executor do dano.

10. A organização do torneio é detentora dos direitos de imagem. Além de usufruir do direito de filmar e fotografar qualquer acção, imagem ou pessoa, não permite que se façam filmagens ou se tirem fotografias sem a devida autorização.

11. Os casos omissos são resolvidos pela Comissão Organizadora.

**f) Equipamentos:**

As equipas deverão ser portadoras de mais do que um jogo de camisolas de cor diferente. No caso de coincidência de cores, mudará a camisola a equipa indicada em primeiro lugar no calendário desse jogo. Os jogadores deverão utilizar sempre o mesmo número na camisola em todos os jogos.

**g) Bolas e Bandeiras:**

Caso haja bola oficial do torneio, será essa a bola utilizada no jogo. Em caso contrário, o árbitro escolherá uma, entre as apresentadas pelos capitães de equipa e dentro dos tamanhos regulamentares em Portugal.

F8, M9, F10, M11	< 50 cm
F12, M13, F14	50-52 cm
M15, F16, F18, Fsen, Fvet	54-56 cm
M17, M19, Msen, Mvet	58-60 cm

Os clubes deverão ser portadores da bandeira do clube para as cerimónias de abertura e de encerramento do torneio. As equipas estrangeiras, se entenderem, deverão enviar a bandeira do país com 15 dias de antecedência.